



株式会社 ScopeNext

最先端の技術を用いたゲーム・アプリケーション開発

会社情報

設立
2019年5月8日

本社
東京都千代田区
神田須田町1-7-5
神田ミハマビル8-A

和歌山拠点
和歌山県和歌山市
中之島2287番地

連絡先情報

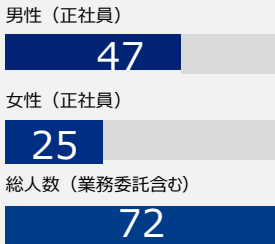
電話
03-6441-0670

採用担当メール
recruit@scopenext.jp

会社問い合わせメール
contact@scopenext.jp

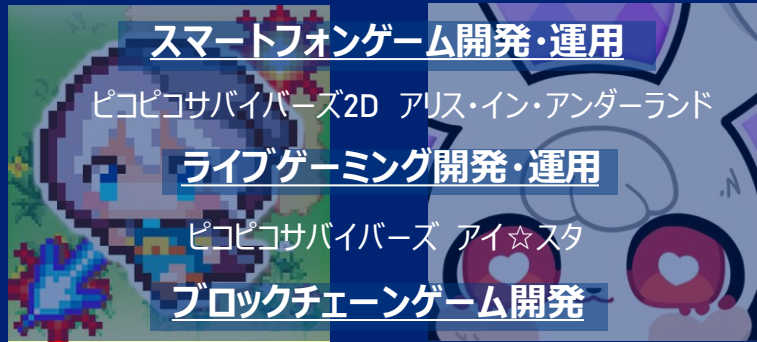
Web サイト
<https://www.scopenext.co.jp/>

会社規模



世界に、新しいスコープを。

ゲーム・コンテンツ事業部



制度と文化

フルリモートワーク可能

服装・髪型自由

フレックスタイム制

社内交流制度

自由な社風

服装、髪型、髪色は自由

風通しの良い企業文化でフラットな上下関係の職場

女性が活躍する職場

リーダークラス以上の女性は全社員のうち7%を占める。27人いる女性社員のうち8人はリーダー以上となる。

平均年齢27歳

20代から責任ある立場、業務を行うことができ、キャリアアップのための実力をつけることができる。

若手の育成と投資

若手中心の組織であるが故に教育や役職登用など若手のうちから積極的に会社からの投資が与えられる

主要取引会社

Apple Inc.
Google

株式会社ミラティブ
株式会社monoii

株式会社 ScopeNext 求人情報

【職種：総合職】

◆業務内容

主にスマートフォン向けゲームなどのプロデュースやディレクション業務をお任せします。

- ・新規または運用中ゲームの企画、仕様書作成、データ作成、スキル考案やパラメータなどのレベルデザイン
- ・資料作成
- ・市場調査/分析/レポート作成
- ・プロジェクトの進捗管理、マネジメント/プロデュース業務
- ・社内外対応/折衝

◆開発環境

□使用OS：Windows、macOS

◆必要な経験とスキル

- ・ゲーム関連の知識と熱意
- ・人とコミュニケーションを取るのが得意
- ・意欲的に仕事ができ、広く好奇心がある
- ・地道な調査が得意

■歓迎される経験・スキル

- ・数値データの分析が好き
- ・プレゼンテーションの経験
- ・Office365の使用経験(Excel、PowerPoint、Word)

【職種：プランナー】

◆業務内容

主に自社オリジナルの新規もしくは運用中のゲームの企画やレベルデザイン業務に携わっていただきます。

- ・新規キャラ、装備などの企画作成
- ・マスターデータ作成
- ・スキル考案、パラメータなどのレベルデザイン
- ・実機でのQA確認
- ・カードやキャラ等の指示書作成
- ・イベントバナーの指示書作成

◆開発環境

□使用OS：Windows、macOS

◆必要な経験とスキル・スマホゲームやコンシューマゲームなどの知見があること

- ・チームでの業務経験
- ・Excelやパワーポイントの使用
- ・数字が得意

■歓迎される経験・スキル

- ・スマホゲームの開発、運営経験
- ・スマホ以外のゲームの開発、運営経験

【職種：エンジニア】

◆業務内容

主にスマートフォン向けゲームのサーバーサイド開発やクライアント開発をご担当いただきます。

- ・Unityを使用したスマートフォンゲームの開発業務
- ・プランナー、デザイナーとの連携によるチーム開発
- ・ゲームの各種機能に合わせたゲーム画面の開発
- ・システムサイドから見た企画の実現可能性の検証や改善提案
- ・仕様設計/開発/テスト/運用
- ・開発環境の構築（サーバ・DB構築、モックアップ作成、プログラミング、単体テスト、バージョン管理）
- ・運用時の負荷軽減などによるプログラムの高速化

◆開発環境

□使用OS：Linux、Windows、macOS

□使用ソフト：Unity

□使用言語：Golang、C#

◆必要な経験とスキル

- ・ゲームに関する知識や熱意
- ・プログラミングの経験

■歓迎される経験・スキル

- ・サーバーサイド開発への意欲
- ・GolangやRubyの経験
- ・Unityを使った開発や運用経験
- ・AWS/Azure/GCP等のクラウドインフラの経験

【職種：UIデザイナー】

◆業務内容

主にゲームの企画・開発・運営を行う当社にて、スマートフォン向けゲームやライブゲームのUIやエフェクト/演出の制作をご担当いただきます。

- ・UIの設計/構築/素材制作
- ・ゲーム全体を通したUIのフロー構築
- ・運営用バナーやアイコンなどの制作
- ・演出コンテの作成
- ・UIエフェクトや演出アニメーション
- ・モーションエフェクトの演出企画、作成
- ・Unityを用いた演出制作

◆開発環境

□使用OS：Windows、macOS

□使用ツール：Photoshop、Illustrator、Unity

◆必要な経験とスキル

- ・PhotoshopとIllustratorの使用経験
- ・業務の中で周りとの円滑にコミュニケーションが取れる方

■歓迎される経験・スキル

- ・ゲームのエフェクト/演出の制作への意欲
- ・ゲーム関連の知識や熱意
- ・UIデザインの経験
- ・Unityの使用経験